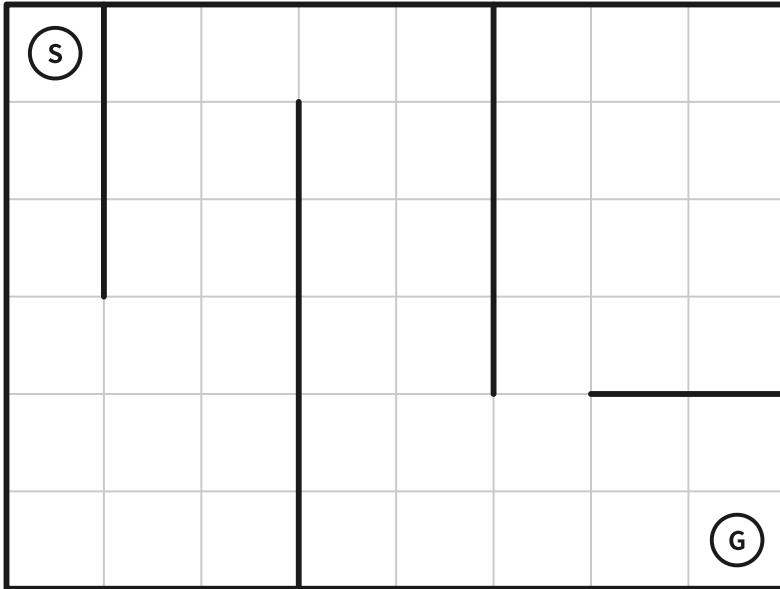


상자 뚜껑 구슬 미로 게임판

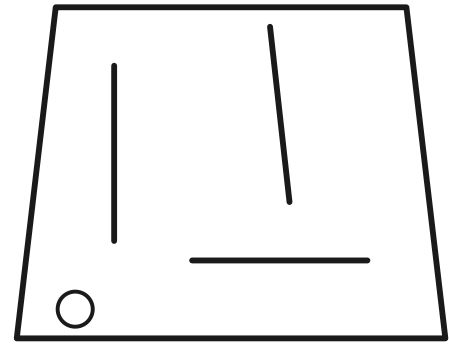
모눈에 미로를 설계하고, 상자 뚜껑에 빨대 벽을 붙여 구슬 미로를 만들어요.

① 미로 설계도 · 칸 선을 따라 벽을 그려요



예시 벽 3개를 지우고 내 미로로 바꿔도 돼요

② 상자 뚜껑에 옮겨요



빨대를 잘라 벽으로 붙여요

③ 팀 대결 기록 · 기울여서 구슬을 G까지!

	1회 (초)	2회 (초)	3회 (초)	최고
우리 팀				
상대 팀				

우리 규칙: _____

발달 포인트

평면 설계도를 입체로 옮기는 힘, 시험하고 고치는 디버깅 습관, 규칙 합의가 자라요.

다음 단계 신호

함정이나 움직이는 벽을 넣어 미로를 복잡하게 설계하면 보드게임·연쇄 반응 장치로.

준비물

- 상자 뚜껑 1개
- 빨대 5~6개
- 목공풀이나 테이프
- 구슬 1개
- 가위

이렇게 해요

- 모눈에 출발(S)부터 도착(G)까지 미로를 설계해요
- 설계도대로 빨대를 잘라 뚜껑에 붙여요
- 팀별로 시간을 재며 대결해요

아이에게 물어봐요

“구슬이 너무 쉽게 가면 벽을 어디에 더 세울까?”

설계 → 만들기 → 시험 → 고치기를 한 번에 경험하는 활동이에요. 규칙을 아이들이 직접 정하게 하면 더 몰입해요.