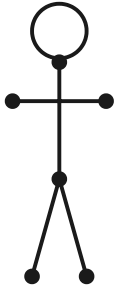


슛하는 순간! 막대인간 동작 그리기

관절을 점으로 찍은 막대인간으로 동작을 먼저 잡고, 그 위에 살을 붙여요.

서 있기 (예시)



달리기



슛!



점프



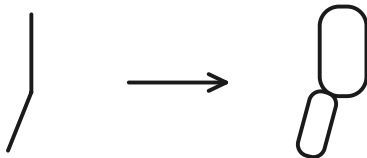
칼 휘두르기



넘어지기



살 붙이기 · 막대 위에 원기둥과 공을 씌워요



관절(점)만 정확하면 어떤 동작도 그릴 수 있어요

발달 포인트

몸의 구조와 움직임 이해, 단순한 형태로 복잡한 동작을 잡는 드로잉 순서가 자라요.

다음 단계 신호

손발의 원근이나 근육 표현을 궁금해하면 의사실기의 기본 도형 드로잉으로 넘어가요.

준비물

- 연필 (HB), 지우개
- 거울이나 친구 모델

이렇게 해요

- 예시를 보고 관절 6개(목·허리·어깨·손·발) 위치를 익혀요
- 친구에게 동작을 시키거나 거울을 보며 막대인간을 그려요
- 마음에 드는 동작에 원기둥으로 살을 붙여요

아이에게 물어봐요

“슛할 때 몸은 어느 쪽으로 기울어져?”

사람을 '진짜처럼' 그리고 싶어 좌절하는 시기에 동작부터 잡는 순서를 알려 주면 금방 자신감이 돌아와요.