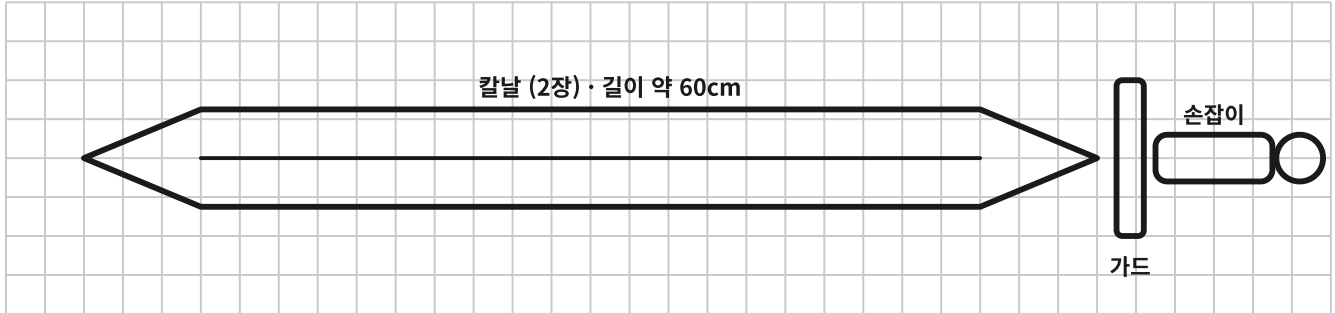


실물 크기 골판지 검 소품

설계도를 실물 크기로 옮겨 그리고, 겹치고 칠해서 진짜 같은 검 소품을 완성해요.

설계도 · 한 칸 = 5cm (택배상자에 옮겨 그려요)



겹쳐서 단단하게

칼날 2장 사이에 나무 막대(심)



골판지 겹이 길이 방향이면 덜 휘어요

손잡이 감기



끈이나 천테이프를 비스듬히

마무리

- ① 젯소나 흰 물감으로 바탕을 칠하면 색이 잘 올라가요
- ② 은색 칠 위에 연필 4B로 흠집을 그리면 진짜 금속처럼 보여요
- ③ 칼끝은 둥글게 다듬어요 · 들고 다닐 땐 소품이라는 걸 잊지 않기

발달 포인트

축소 설계도를 실물로 키우는 비례 계산, 재료를 겹쳐 강도를 높이는 구조 이해가 자라요.

다음 단계 신호

질감 표현으로 금속·가죽을 칠하고 세계관 설정을 붙이면 완성도 높은 소품 작품이 돼요.

준비물

- 택배상자 2~3개
- 커터칼 (보호자와 함께), 자
- 나무 막대, 목공풀
- 물감, 끈이나 천테이프

이렇게 해요

1. 설계도를 5cm 칸에 맞춰 상자에 크게 옮겨요
2. 칼날 2장 사이에 심을 넣고 붙여요
3. 가드·손잡이를 달고 칠해서 마무리해요

아이에게 물어봐요

“이 검은 네 세계에서 누가, 어떤 이야기로 쓰게 돼?”

커터칼과 글루건은 보호자와 함께 써요. 축소 설계도를 실물로 키우는 비례 계산이 이 활동의 핵심이에요.